SPACE INVADERS
スペースインベーダー

取扱説明書

TAKARA TOMY

ゲーム筐体型バンク

このたびはスペースインベーダーゲーム筐体型バンクをお買い上げいただきありがとうございます。ゲームを始める際には必ず「取扱説明書」をよくお読みいただきますようお願いいたします。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

単3形アルカリ乾電池3本使用(別売) / REQUIRES 3 LR6 ("AA"SIZE) BATTERIES(NOT INCLUDED)

※写真と実際の商品とは多少異なります。

© TAITO CORP.1978,2008

⚠ 注 意(ちゅうい)

保護者の方へ　必ずお読みください。

- **電池など小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。**
- **誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。**
- **電池の交換は保護者の方がおこなってください。**

《電池を誤使用すると発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。》

- 充電式(ニカドなど)電池、ニッケル系電池(オキシライド電池など)は、絶対に使用しないでください。
- 古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- +ー(プラスマイナス)を正しくセットしてください。
- ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- 万一、電池からもれた液が目に入った時はすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。
- 思わぬ事故の恐れがありますので、遊んだ後は、必ず3才未満のお子様の手に触れない所に保管してください。
- プラスチック袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。

くちにいれない

〈使用上の注意〉
- ○遊ぶ前に「取扱説明書」をよく読んでから使用してください。また遊んだ後は大切に保管してください。
- ○電池交換や電池の消耗の際に記憶内容が失われることがあります。
- ○液晶画面をたたいたり、傷つけたりしないでください。
- ○商品を覆っている袋は梱包材です。開封後はすぐに捨ててください。
- ○精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、分解しないでください。
- ○高温・低温になるところでの使用、保管はしないでください。
- ○貯金箱は安定したところに置き、高いところには置かないでください。

タカラトミーでは、「子供たちに安全で楽しいおもちゃと夢を」を第一に考えております。そのため、常に製品に対し研究、改良を行なっており、お買い上げ時期によって同一製品の中にも多少異なるものや、パッケージの写真やイラストなどと異なる場合がございますがご了承ください。製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたらお記までご連絡ください。

タカラトミーお客様相談室　おかけ間違えのないようご注意ください
〒124-8511 東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03-5650-1031
〒532-0003 大阪府大阪市淀川区宮原3-3-31
TEL 06-6395-1031
＊電話受付時間　月～金曜日(祝日・祭日を除く)　10～17時

発売元：株式会社 タカラトミー
●たのしいタカラトミーの情報はインターネットで http://www.takaratomy.co.jp

対象年齢　15才以上

2008 TOMY

ご使用になる前に必ずお読みください

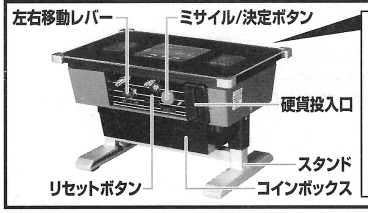
- ●本品は日本の100円硬貨を1枚入れることで、1回ゲームができるよう設定されています。硬貨を入れることにより本体重量が重くなりますので、落下による怪我や、床、机等などのキズにはご注意ください。
- ●100円硬貨以外を入れた場合はゲームができない可能性があります。100円硬貨で遊んでいただくことをお薦めします。※100円硬貨以外の一部の硬貨でもプレー可能です。
- ●電池交換を行う際に、全てのデータは消えてしまいますのでご注意ください。
- ●100円硬貨は約80枚入ります。硬貨が投入口付近に集まり、入れにくい状態になった場合は、本体を傾けて硬貨の詰まりをなくしてから投入してください。

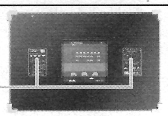
このスペースインベーダーゲーム筐体型バンクは、100円硬貨を1枚入れて1回ゲームを楽しむ貯金箱です。硬貨を入れた枚数回だけゲームを楽しむ事ができます。
※貯金金額をお知らせする機能はありません。
(コインボックスに入っている硬貨の枚数を表示することはできます。)

入っているもの

●スペースインベーダー ゲーム 筐体型バンク本体・・・1個　●取扱説明書(本紙)・・・1枚　付属フィルム・・・1枚

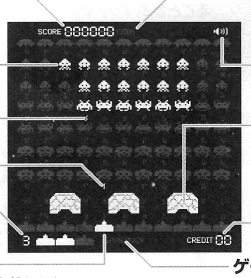
各部の名称





説明書シールは左右で上下反対向きに貼られています。これは当時の実機が2人プレイ用で、向かい合って交互にゲームできるように工夫されていた様子を忠実に再現したもので、貼り間違いではありません。

画面の見方



スコアー表示
ゲームの得点を表示する時に点灯します。

インベーダー
ビーム砲で攻撃してきます。

ビーム砲

ミサイル砲

残機
砲台の残り数を、数字とアイコンで表示します。

砲台
プレイヤーが動かしてミサイル砲を撃ちます。

コイン表示
現在コインボックスに入っている硬貨の枚数を表示する時に点灯します。

サウンドアイコン
サウンドをONにすると点灯します。

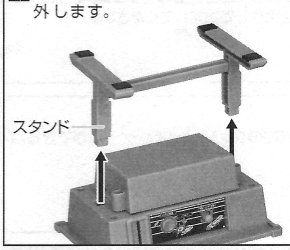
トーチカ
インベーダーの攻撃を防ぐバリアーです。ビーム砲やミサイル砲で徐々に壊れます。ステージをクリアするごとに復活します。

クレジット表示
ゲームができる回数を表示します。

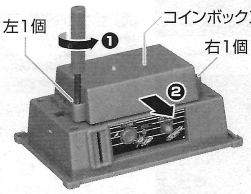
ゲームオーバー表示
ゲームオーバーになると点灯します。

電池の入れ方

1 本体下部に付いているスタンドを取り外します。

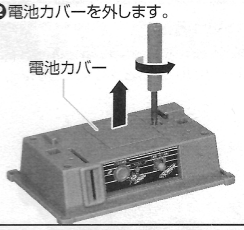


2 ❶コインボックスのネジ2箇所をドライバーでゆるめます。
❷コインボックスを手前へスライドさせて外します。

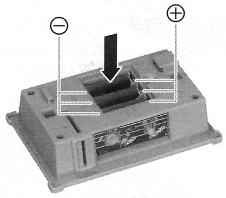


※ネジ穴に合ったドライバーを使用してください。

3 ❶電池カバーのネジをドライバーでゆるめます。
❷電池カバーを外します。

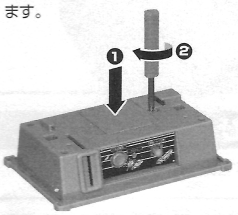


4 単三形アルカリ乾電池3本(別売)を図のようにセットします。

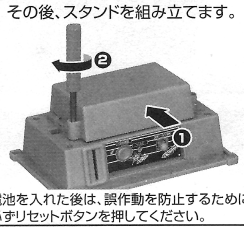


※+ー(プラスマイナス)の向きに注意してください。

5 ❶電池カバーを戻します。
❷電池カバーのネジをドライバーでしめます。



6 ❶コインボックスをスライドさせて戻します。
❷ネジをドライバーでしめます。
その後、スタンドを組み立てます。



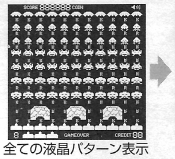
電池を入れた後は、誤作動を防止するために必ずリセットボタンを押してください。

電池交換のタイミング

液晶画面が見えにくくなったり、音が小さくなったときは、電池交換のタイミングです。新しい単3形アルカリ乾電池3本(別売)と交換してください。
電池を交換すると、全てのデータ(コイン枚数、クレジット数、最高得点)は消えてしまいます。本製品にはデータを記録しておく機能は付いていません。電池が新しくなりました時からのデータを再記録します。

準備画面

1 電池を入れた時の画面は全ての液晶パターンが表示され、その後オートデモ画面に変わります。
また、クレジットが0の状態で一定時間経過した時もオートデモ画面になります。

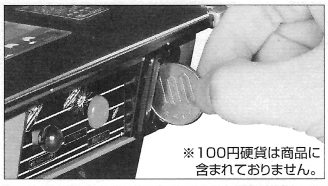


全ての液晶パターン表示

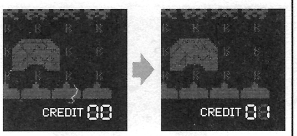
オートデモ画面

2 オートデモ画面は約15秒間表示された後、またはクレジットが1以上の状態で一定時間経過すると**待機画面(液晶が何も見えない状態)**となります。いずれかのボタン、レバーを操作するか、100円硬貨を入れると通常画面に戻ります。

3 100円硬貨を投入口に入れてください。100円硬貨を入れた枚数だけ画面右下にあるクレジット表示の数が増えます。



※100円硬貨は商品に含まれておりません。



100円硬貨を入れるとクレジットの数が増え、点滅します。1回のクレジットで使用できる砲台は3機で、全滅するとクレジットが1減ります。

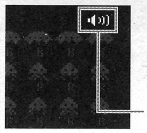
オプションモードの説明

ミサイル/決定ボタンを押す前に、左右移動レバーを操作するとオプションモードになります。
左右移動レバーを操作することで表示が変化します。

コイン確認
コインボックスに入っている硬貨の枚数を点滅表示。
→ **サウンド選択**
サウンドのON·OFFを選択。
→ **クレジット確認**
現在のクレジットの数を点滅表示。
→(戻る)

1 コイン確認
コイン表示が点灯します。コインボックスに入っている硬貨の枚数が点滅表示されます。

例)「000002」が点滅
現在コインボックスに硬貨が2枚入っています。



2 サウンド選択
サウンドのON・OFFを選択します。サウンド選択の状態でミサイル/決定ボタンを押し、ON（サウンドアイコン点灯）、OFF（サウンドアイコン点滅）を選択し、左右移動レバーを操作して決定してください。

例）サウンドアイコン点灯
サウンドがONになっています。

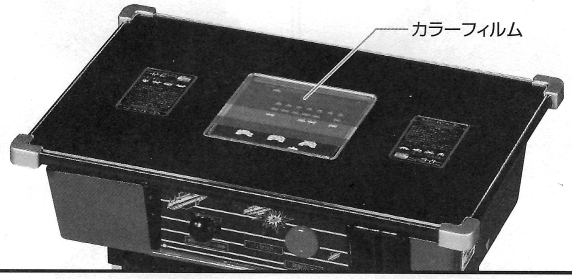
3 クレジット確認
クレジット表示が点灯します。現在のクレジットの数（ゲームができる回数）が点滅表示されます。

「CREDIT 01」点滅
ゲームが1回できます。

オプションモードからゲームに戻るにはサウンド選択以外の表示の時にミサイル/決定ボタンを押してください。

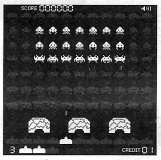
カラーフィルムを貼ってカラーにできます

パッケージのカラー写真を見本にして、付属のカラーフィルムを貼ってください。



ゲームの遊び方

クレジットが01以上の時、ミサイル/決定ボタンを押すとゲームの開始です。


ゲームスタート

1 インベーダー7列、3段の一群が画面真中よりスタートし、左右に移動をしながら、下段にあるトーチカ（地球）に侵略するために降りてきます。

2 左右移動レバーで砲台を左右にコントロールしながら、ミサイル/決定ボタンをタイミング良く押し、ミサイル砲を発射して敵のインベーダーを撃破してください。

※ミサイル砲は画面から消えるまでは次のミサイル砲を発射することができません。発射するタイミングが重要になります。

3 インベーダーは列ごとに、撃破した時の得点が異なります。より上段のインベーダーを撃破し高得点を狙いましょう。

UFO撃墜で300点獲得

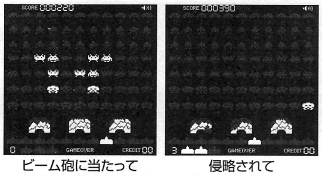
4 時々画面上部の左右よりUFOが現われます。UFOを撃破した時の得点はその時により異なり、50点、100点、150点、300点のいずれかとなります。UFOはすぐに通り過ぎてしまいますので、タイミングよくミサイル砲を発射してください。

※インベーダーの残り数が3匹以下になると、UFOは出現しなくなります。

攻撃を相殺

5 インベーダーからのビーム砲を砲台のミサイル砲で撃破することができます。

※得点にはなりません。


ビーム砲に当たって
ゲームオーバー

侵略されて
ゲームオーバー

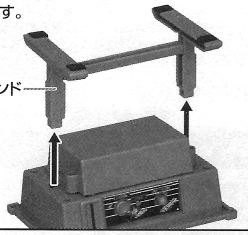
6 得点が1500点を獲得するごとに砲台が1機ずつ増え、画面左下に残機数が表示されます。砲台の残機が0になったり地球がインベーダーに侵略されるとゲームオーバーとなり、画面下中央にGAME OVERの文字が表示され終了の画面が点滅されます。

7 面をクリアーしていく毎に、インベーダーは早く地球に侵略するようになります。
また、インベーダーはその数が残り少なくなるにつれて移動スピードが早くなります。

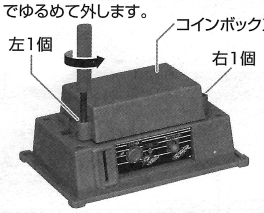
※エンディングはありません。オリジナルのスペースインベーダーとは内容が異なります。
（クレジットが0になるまで遊び続けることができます。）

コインの取り出し方

1 本体下部に付いているスタンドを取り外します。

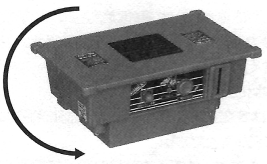


2 コインボックスのネジ2箇所をドライバーでゆるめて外します。

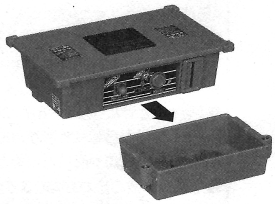


※ネジ穴に合ったドライバーを使用してください。

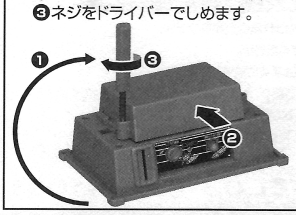
3 コインボックスが外れないように押さえながらひっくり返します。



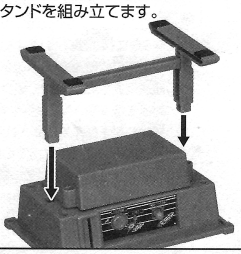
4 コインボックスを手前へスライドさせて外し、中からコインを取り出します。



5 ❶再びひっくり返します
❷コインボックスをスライドさせて戻します。
❸ネジをドライバーでしめます。



6 スタンドを組み立てます。



故障かなと思ったら

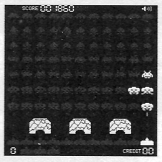
1 画面が全体が点滅をしてしまう。
▶コインボックスが本体から外れていませんか?
コインボックスを本体に戻し、左右2本のネジでしめてください。

2 画面に何も表示がされない。
▶待機モードに入っていませんか？ いずれかのボタンを操作してください。
▶乾電池は入っていますか？ 新しい単3形乾電池を入れてください。
▶乾電池が古くなっていませんか？ 新しい単3形乾電池と交換してください。

3 ミサイル/決定ボタンを押してもゲームが始まらない。
▶オプションモードになっていませんか?
サウンド選択以外の状態でミサイル/決定ボタンを押し、ゲームモードにしてください。

その他の誤作動が発生した場合には、本体正面にあるリセットボタンを押してください。

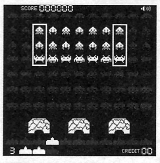
ワンポイントアドバイス



図のような状態で下段のインベーダーを撃破すると、その直後に中段のインベーダーがすばやく降りて来てビーム砲を打ち込んでくる場合があります。ミサイル砲の連射か、左に逃げて対処しましょう。

図の状態でインベーダーが画面の右端に来ると侵略となります。最も右側のインベーダーから撃破することがポイントです。

図の状態で上段のインベーダーが画面の右端に来ると侵略となります。上段の右側のインベーダーから撃破することがポイントです。



UFOを撃破したい人へ スペシャルアドバイス！

時々現われるUFOを撃破しやすくするために、まず左右のインベーダー（枠内）をやっつけておくと、UFOが現われた時にジャマをされずに狙い撃ちしやすくなります。